



团队编号	比赛:	裁判:	台号:
团队名称缩写:			



**不接触器材的约束条件:** 当该符号出现在任务中时, 将应用以下条件: “比赛结束时, 本任务模型的任何部分都不得接触团队的任何器材, 否则将无法在本任务中得分。”

本规则仅适用于显示上述禁止标志的任务。如果同一个任务在其他没有禁止标志的任务中任务模型可正常得分。各任务模型根据具体任务单独评估。

得分

### 器材检查

如果机器人连同所有器材能够完全放入其中一个出发区, 并且在赛前检查过程中低于 12 英寸 (305 毫米) 的高度上限:

20



### 任务 01 清理表面

完全清除沉积物, 沉积物接触场地图:  
考古学家的刷子未接触挖掘点:

每个 10 分  
10

### 任务 02 揭秘地图

完全清除表层土:

每个 10 分

### 任务 03 探索竖井

本任务中, 矿车必须完全通过竖井入口才能得分。如果没有对手或是远程竞赛, 将无法获得奖励。

你们的矿车在对侧的场地上:

30

奖励: 对面的矿车在我方的场地上:

加 10 分



### 任务 04 小心发掘

珍贵文物完全不再接触矿坑:  
两个支撑结构均保持直立的原状:

30  
10



### 任务 05 远古村庄

完全复原地面 (使之整体完全水平) :

30

### 任务 06 神秘熔炉

技术队员可以在矿石完全回到返回区后, 用手将其打开并找出里面的化石文物 (见任务 14) 。

矿石不再接触熔炉:

每个 10 分

### 任务 07 搬运磨盘

磨盘完全不再接触底座:

30

### 任务 08 筒仓

将保存的食物取出筒仓:

每个 10 分



### 任务 09 重建市集

屋顶完全升起:

20

市场中的摊位完全升起:

10



### 任务 10 倾斜天平

倾斜天平使悬在空中的秤盘接触场地图:

20

完全取出藏在天平下的秤盘:

10



### 任务 11 文物起吊

将文物吊起, 完全不再接触挖掘现场:

20

奖励: 吊车标记至少部分降下 (离开初始位置):

加 10 分



### 任务 12 打捞沉船

当红色启动杆被拉出并完全越过右侧的黑线, 视为沙子被完全清除。

完全清除沙子:

20

沉船被完全打捞升起:

10



### 任务 13 重塑雕像

将雕像完全复原:

30



### 任务 14 临时展区

文物接触场地图并且至少部分位于目标区域内:

每个 5 分

文物: 刷子、表层土、珍贵文物、对侧的矿车、化石矿、磨盘和秤盘

### 任务 15 放置标识旗

相关描述请参见场地图线框。

标识旗至少部分位于指定区域内并接触场地图:

每个 10 分

### 精确度奖励

如果剩余的精确度奖励数量为:

0: 0 1: 10, 2: 15, 3: 25, 4: 35, 5: 50, 6: 50

### 本场最终评分

最终评分等于“计分”列中所有分值的总和。

### 高尚的专业精神® 在机器人赛台上的表现:

发展级

完成级

超越级

2

3

4